

тема 10

Какво представляват музикалните файлове?

Какво представляват видео файловете?

Как работи Windows Media Player?

Как се стартира програмата Windows Media Player?

Използване на специализирани програми за контролиране на възпроизвеждането на музика, звуци и видеофайлове

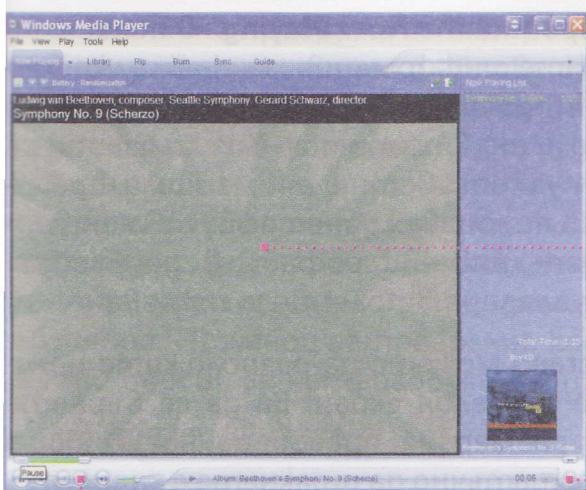
Музикалните файлове имат по-сложна структура от звуковите файлове. Те могат да са направени от няколко звукови инструмента, получени чрез запис в звукови файлове, да се получат чрез въвеждане на музика през звуков синтезатор, включен към компютъра, да са създадени със специална програма за въвеждане на ноти. Разширения на музикални файлове са **mid**, **mp3** и **gr**.

Видеоинформацията, която гледате по телевизията може да бъде представена и на компютър, като се използват специални устройства и програми за записване и обработка на видеоизображения. Видеоинформацията, предназначена за показване от компютър, се съхранява във видеофайлове. Видеофайловете имат различни разширения в зависимост от програмата, с която са създадени и обработени, и принципа на представяне на информацията. Разширения на видеофайлове са **avi**, **wmf**, **dv**, **mpg**, **DivX** и **gr**.

Програмата **Windows Media Player** се използва за възпроизвеждане на звукови, музикални и видеофайлове. В сравнение с програмата **Sound Recorder** тази програма има много повече възможности свързани с възпроизвеждането и контролирането на звукова информация. С нея освен звукови файлове можете да възпроизведете и контролирате музикални и видео файлове, можете да запишете избрани от вас файлове върху компакт диск и **gr**.

Програмата можете да стартирате като програмата **Sound Recorder**.

В зависимост от настройките прозорецът на програмата може да изглежда по различни начини. На *Фигура 1* е показан стандартен изглед на прозореца на програмата и неговите основни елементи.



поле за показване

бутон за включване на обвивка

лента за управление

Фигура 1

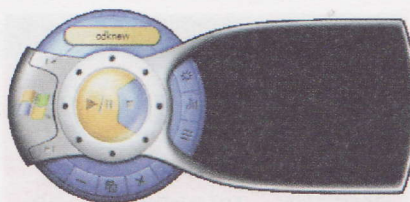
В заглавния ред, освен бутоните за минимизиране, максимизиране и затваряне на прозореца, има и бутон за скриване на реда с менюта . Ако менютата са скрити, можете да ги изберете или да покажете реда за менюта с бутоната .

За да не заема много място на екрана програмата може да е показана само в обвивка (skin). Обвивката има разнообразен изглед. На Фигури 2, 3, 4. са представени няколко варианта на обвивки. Превключването от стандартен режим към обвивка можете да направите с бутоната . Обратното действие е с бутоната .

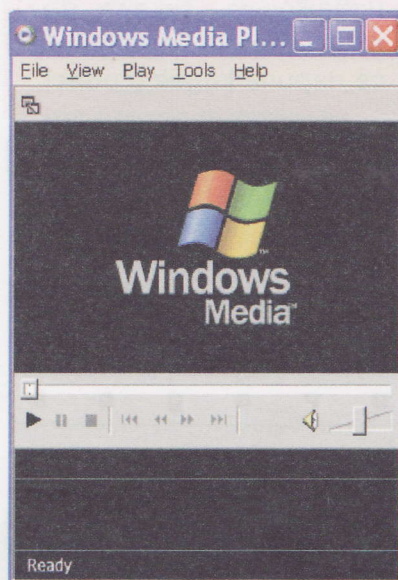
За да изпълните звуков, музикален или видео файл с **Windows Media Player**:

1. От менюто **File** изберете **Open**. Отваря се познатия ви вече диалогов прозорец за отваряне на файл.
2. Изберете файла, който искате да прослушате или гледате, и щракнете с мишката върху **Open**. От слушалките или тонколониите чувате звука информация, съдържаща се във файла. Ако сте отворили видеофайл, то видеоизображението се появява в полето за показване.

Под реда с менюта са показани етикети на страници. Всяка страница използва набор от инструменти и има различен вид на полето за показване.

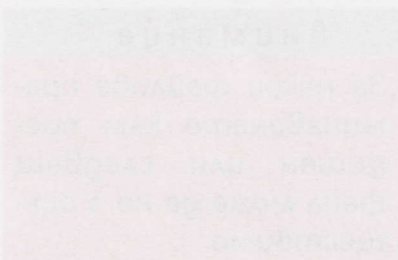


Фигура 2



Фигура 3

Как се изпълнява звуков, музикален или видеофайл в Windows Media Player?



Внимание

Различните видеофайлове могат да изискват допълнителни помощни програми за правилното им възпроизвеждане. Такава допълнителна програма се нарича **kogek (codec)**.

Как се управлява информацията, извеждана с програмата Windows Media Player?

Внимание

За някои файлове преминаването към предишен или следващ файл може да не е осъществимо.


При избор на страницата **Now Playing** в полето за показване виждате информация за файла, който се изпълнява от програмата. Ако файлът е само звуков или музикален, в полето за визуализация се появяват евентуално цветни анимации и преливания в такт с възпроизвежданата звукова информация. Ако се изпълнява видеофайл, видеоизображението се визуализира в полето за показване.

С бутона **Full Screen** можете да разположите полето за показване на целия екран. За да се върнете към предишния размер на прозореца на **Windows Media Player**, е достатъчно да щракнете с мишката.


Програмата предоставя и много други възможности за работа със звукови, музикални и видео файлове.

Управлението на възпроизвежданата информация можете да осъществите от лентата с управляващи бутони или от менюто **Play**.

За да започнете изпълнение на файла:

На лентата с управляващи бутони щракнете с мишката върху бутона .


За да зададете пауза по време на изпълнението на файла:

На лентата с управляващи бутони щракнете с мишката върху бутона за пауза (Pause) .

или



от менюто **Play** изберете **Pause**.


За да спрете изпълнението на файл:


Щракнете с мишката върху Stop .

или

от менюто **Play** изберете **Stop**.

За бързо превъртане на записа използвайте бутоните  и  или от менюто **Play** изберете **Rewind** за бързо връщане назад или **Fast forward** за бързо превъртане напред.

За преминаване към следващ файл използвайте бутона  или от менюто **Play** изберете **Next**.

За преминаване към предишен файл използвайте бутона  или от менюто **Play** изберете **Previous**.

Има различни програми за възпроизвеждане на звукови, музикални и видео файлове. Някои от програмите се използват за изпълнение на файлове от компютъра или компакт диск, а други предоставят възможности за слушане на музика и гледане на видео в Интернет. Една част от тях изискват закупуване, други имат версии за безплатно ползване за нетърговски цели – домашен компютър, обучение. Примери за програми, които имат безплатни версии за нетърговски цели, са:

- BSPlayer (Фигура 4)
- RealPlayer
- Artisan DVD/DivX Player
- WinAmp

Използват ли се и други програми за управление на звукови, музикални и видео файлове?



Фигура 4

1. Разгледайте или прослушайте файловете от `nanka module4/theme10/demo`.
2. Разгледайте учебни филми, предоставени на вашето училище.

з а г а ч и

РЕЧНИК

Fast forward – бързо напред

Full Screen – пълен екран

Next – следващ

Play – изпълни

Previous – предишен

Rewind – върни обратно

Информационни ^{клас} технологии Б.

Даниела Дурева-Тупарова
Георги Тупаров

Катерина Марчева

Катя Михова-Стойнова

